

PROYECTO DE MÉTODOS NUMÉRICOS

TEMAS:

Método de bisección

Método de Regla falsa

Método de Newton Raphson

1. Elaborar un video explicando los métodos vistos en clase con papel y lápiz, o pizarra y marcador.
2. Elaborar un video explicando en una hoja electrónica
3. Elaborar un video explicando en un lenguaje de programación

Cada uno de los anteriores lleva el algoritmo de resolución de forma analítica y digital con macros y la gráfica de la función tanto en papel o pizarra y en un graficador, en donde deben localizar la raíz.

Deben subirlo en la carpeta:

<https://drive.google.com/drive/folders/1VoNVbedTjCPTaHp8pRcF8dIKrgu2dGTN?usp=sharing>

el día lunes 11 de mayo de 2020.